



# 30 cinespaña

OCT. Festival de cinéma espagnol et portugais  
2025 TOULOUSE du 6 au 12 / OCCITANIE du 1<sup>er</sup> au 31

## ACCUEIL FESTIVAL

L'Accueil festival est le principal point d'information pendant le festival. Les festivaliers, invité·es et bénévoles viennent s'informer sur la programmation, récupérer un programme, ou encore acheter les Pass Festival. aux questions et clés du festival.

### 👉 La mission :

- L'équipe est composée d'environ 10 personnes qui travaillent en binôme afin d'assurer notre point d'information festival. Elle facilite l'accès du public aux renseignements sur la programmation, la vente de Pass festival et les infos pratiques, entre autres...
- Cette équipe est en contact avec les invité·es, les partenaires, les professionnel·les, bénévoles et membres de l'équipe d'organisation, pour cette raison est nécessaire de se sentir à l'aise dans le contact avec le public et de s'intéresser aux différentes informations relatives au festival afin de répondre aux éventuelles questions
- Cette mission vous permet de découvrir l'organisation d'un festival de cinéma et de rencontrer les invité·es, professionnel·les du cinéma et d'autres bénévoles
- Participer aux différentes activités en amont et pendant le festival
- Rencontrer les invité·es, professionnel·les du cinéma et d'autres bénévoles présent·es
- Participer à la réunion d'Accueil de Bénévoles
- Participer à la réunion d'équipe pour l'organisation de la mission
- Participer aux activités de préparation de la mission : séances de visionnage, moments de formation
- Prendre le temps de connaître la programmation, les invités et d'autres informations importantes pour le bon déroulement de la mission
- Voir des films !

### 👉 Disponibilités :

- **Accueil avant Festival** : du samedi 04 au lundi 06 de 14h à 18h
- **Accueil Village Festival** : du mardi 07 au samedi 12 octobre de 14h à 21h
- **Important à savoir**, nous privilégierons les inscriptions des bénévoles qui ont une large disponibilité en amont et pendant le festival